**План тестирования web-приложения для осуществления судейства различных конкурсов.**

1. **Unit - тесты.** Пишутся по мере написания кода на классы и методы API облачного сервиса, API обновления, авторизации и мобильного приложения.

**E2E - тестирование.**

Проводим после завершения работы над кодом. Тестируем каждую систему на работоспособность. При этом воздействуем на систему через ее самые внешние интерфейсы и проверяем ожидаемую реакцию системы через эти же интерфейсы.

Таблица №1. Протокол тестирования API web-приложения

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Вызываемый метод | Ожидаемый результат |
| 1 | register\_new\_ organization | Регистрация нового организатора соревнования |
| 2 | add\_main\_jadge | Добавление нового главного судьи |
| 3 | add\_\_jadge | Добавление нового судьи этапа |
| 4 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |